



PEČEME CUKROVÍ

PRAVIDLA

Bylo jedno vánoční ráno, když se rodina Bublínkových probudila do úžasné vůně čerstvě upečeného cukroví. Tato rodina byla známá svými mistrovskými pekařskými dovednostmi a každý rok před Vánoce pekla nejchutnější cukroví ve vesnici.

Tentokrát se však stalo něco neobvyklého. Když otevřeli troubu, všimli si, že jeden kousek cukroví vypadá jinak než ostatní. Měl jiskřivě modré oči a šťastný úsměv. Byl to perníkový mužíček, který ožil!

"Vidíte to taky?" vykřikl nadšeně malý Tom a ukázal na perníkového mužíčka. "To je úžasné!"

Perníkový mužíček se na ně usmál a promluvil s jemným hlasem: "Ano, jsem živý! Děkuji za to, že jste mě vytvořili s láskou. Jsem Pan Perňounek, strážce vánočního cukroví."

Celá rodina Bublínkových byla ohromena. Jejich cukroví ožilo! Paní Eva se zasmála a řekla: "Vypadáte úžasně, Pane Perňounku. Rádi vás poznáváme."

Pan Perňounek ale požádal rodinu, jestli by letos nemohli napéct trochu cukroví navíc, aby jej mohl rozdávat na ulici těm, kteří si nemohou dovolit vlastní. Vyrobí jej podle jeho speciálního receptu, který má přinášet štěstí.

Podle svého speciálního receptu vytvořil těsto, rozválel jej a rozděl jednotlivým členům rodiny. Na stůl položil speciální plech, ale pak zvedl varovně svůj perníkový prst.

Ačkoliv byli Bublínkovi zkušenými pekaři, pečlivě jim vysvětlil výrobní postup. Darované kouzelné cukroví totiž nesmí vzniknout jen tak, ale musí být produktem soupeření těch nejlepších pekařů ve vesnici. Právě proto se zjevil u nich.

Každý nyní musí ze svojí části těsta vykrájet kousky cukroví a pečlivě je vyskládat na plech. Vše musí probíhat velmi rychle, protože těsto ztrácí svoji magickou schopnost. Proto je třeba vždy připravit jeden plech a všechno zbývající nevyužitě těsto vyhodit a připravit nové.

Pekli celé dopoledne a byli docela úspěšní. A tak pan Perňounek po celý Štědrý den rozdával na ulici vánoční náladu a sladoučké cukroví.

Obsah balení

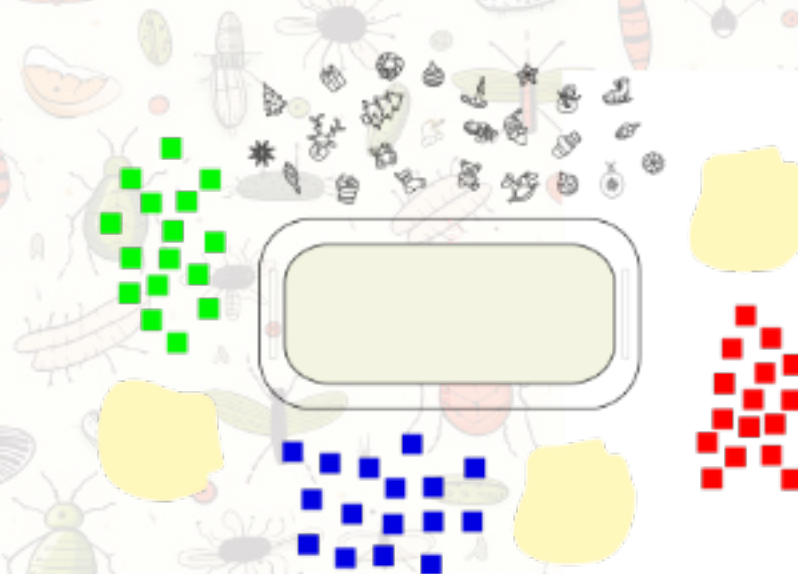
- plech
- 4 plánky rozváleného těsta
- sada vykrajovátek cukroví
- 4 žetony pořadí
- 4 sady kostiček
- 100 kusů úlomků cukrové polevy
- pytlík

Příprava hry

Každý z hráčů si vybere barvu a vezme si odpovídající sadu barevných kostiček. K tomu před sebe položí jeden plát rozváleného těsta.

Do středu stolu pak připraví na hromadu všechna vykrajovátka jako společnou zásobu. Žetony pořadí rozloží do řady tak, aby na ně všichni hráči dosáhli.

Plech zatím položí stranou.



Ukázka připravené hry 3 hráčů

Průběh hry

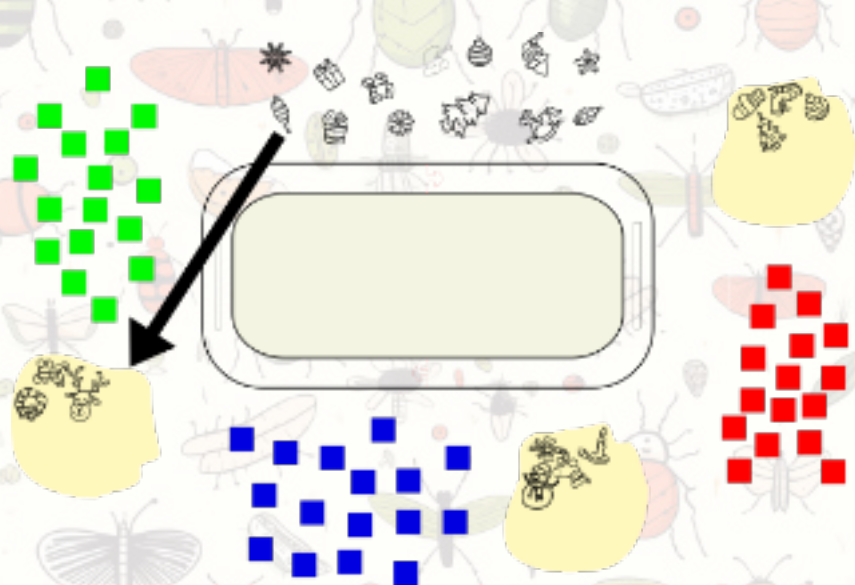
Partie se odehrává v několika kolech. Každé se dělí na dvě fáze. Nejdříve všichni hráči společně a současně **vykrajují** z těsta tvary. Teprve poté své tvary jeden po druhém vkládají na plech a na závěr kola je upečou. Každé kolo končí bodováním.

V partii hráči střídají fázi vykrajování a fázi pečení až do chvíle, kdy už nejsou v zásobě žádné dílky cukroví.

Fáze vykrajování

Tuto fázi hrají hráči **společně**.

Všichni si berou libovolné dílky ze společné nabídky a pokládají je na svůj plán *rozváleného těsta*. Mohou je pokládat zcela dle svého uvážení, ale žádný dílek **nesmí** přesahovat okraj těsta.



Průběh fáze vykrajování

Hráč se může rozhodnout kdykoliv s vykrajováním skončit, aniž by měl těsto zaplněné.

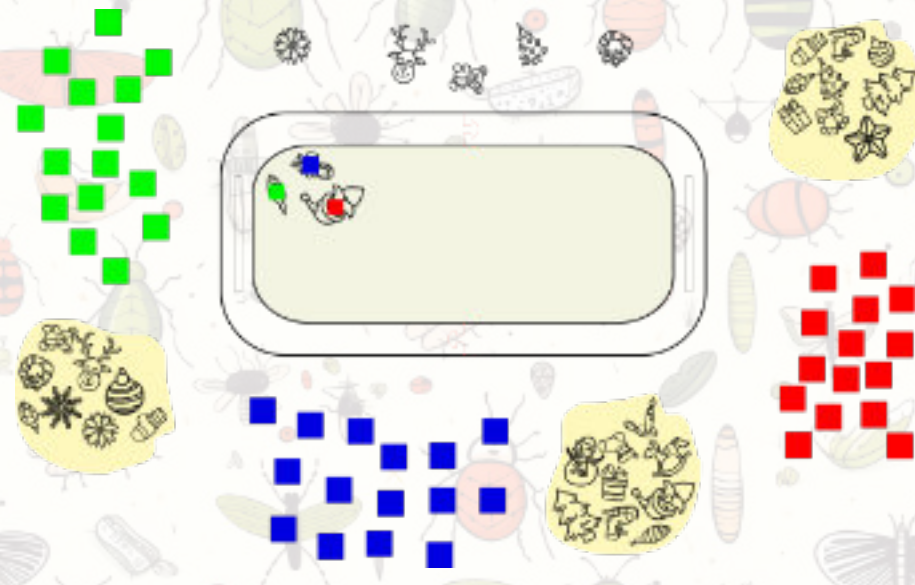
Jakmile se hráč rozhodne skončit, vezme si žeton pořadí s nejnižším dostupným číslem. Od této chvíle už nesmí brát žádné další vykrajovátko ani hýbat s těmi, které leží na jeho těstě.

Ještě před postupem k další fázi si hráči zkontrolují rozložení svých vykrajovátek. Pokud na konci fáze vykrajování jakýkoliv dílek přesahuje ve z *rozváleného těsta*, pak jej hráč musí odhodit a nesmí jej použít v druhé fázi.

Fáze pečení

Hráči se postupně střídají na tahu. Začíná hráč, který jako první skončil fázi vykrajování (má žeton s nejnižším pořadovým číslem).

Ve svém tahu hráč přemístí jeden z dílků ze svého těsta na společný plech. Může jej umístit na libovolné místo. Poté na něj ihned položí



kostičku svojí barvy.

Hráči se tímto způsobem střídají na tahu do té doby, než je plech zcela zaplněný nebo do momentu, kdy nikomu již žádné vykrajovátko nezbude na jeho těstě.

Pokud některému z hráčů zbylo na těstě nějaké vykrajovátko, které už není možné na plech přiložit (protože na něm již není místo), pak si za každé takové vykrajovátko musí otočit jeden ze svých dílků na plechu (označený kostičkou jeho barvy) vzhůru nohama na spálenou stranu.

Jakmile je plech zaplněný, hráči spočítají, kolik dílků kdo z nich umístil. Ten, který má na plechu nejvíce nespálených kousků cukroví, získává bonus.

Všichni hráči si pak obodují své kousky cukroví - větší dílky mají hodnotu 2 body, menší dílky cukroví mají hodnotu 1 bod.

Volitelné soupeřivé pravidlo

Pokud se objeví na plechu spálený dílek, může se jeho majitel rozhodnout (v momentě, kdy ho otáčí) a spálit také jeden sousední kousek cukroví a tím uškodit některému ze soupeřů.

Další kolo

Všechny upečené nebo spálené dílky hráči odloží stranou a se zbývající zásobou vykrajovátek zahájí další kolo.

Pokud už žádné dílky cukroví nezbývají, následuje konec hry.

Konec hry

Hráči si posčítají body ze všech odehraných kol.

Ten, kdo získal nejvíce bodů, se stává vítězem.

